Graphisches Entwicklungslinien- und Aufgaben-Tracking für Subversion in Verbindung mit ALM Tool Suiten

LifeCycle.Conf 2012 in München – 24. bis 25. April 2012

Michael Diers, Thomas Obermüller

elego Software Solutions GmbH - © 2012

Welcome & Outline

elego Software Solutions GmbH

„Graphisches Entwicklungslinien- und Aufgaben-Tracking für Subversion in Verbindung mit ALM Tool Suiten"

Agenda

- Toolzirkus – Rhythmus - Übersicht
- Vorhersagbarer „Lifecycle"
- Wie hilft Impact CM?

Unternehmen

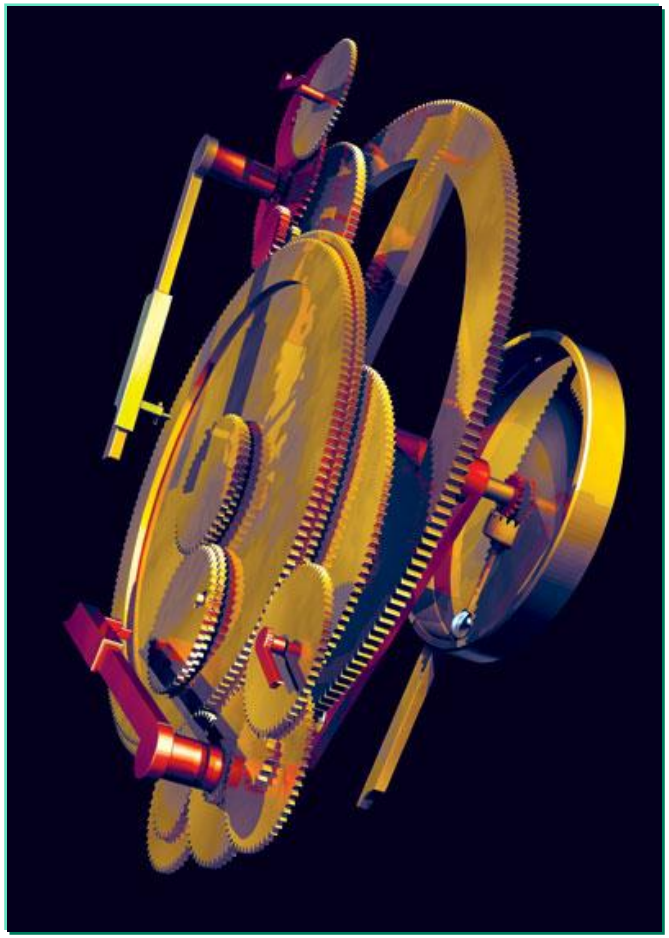
elego Software Solutions GmbH

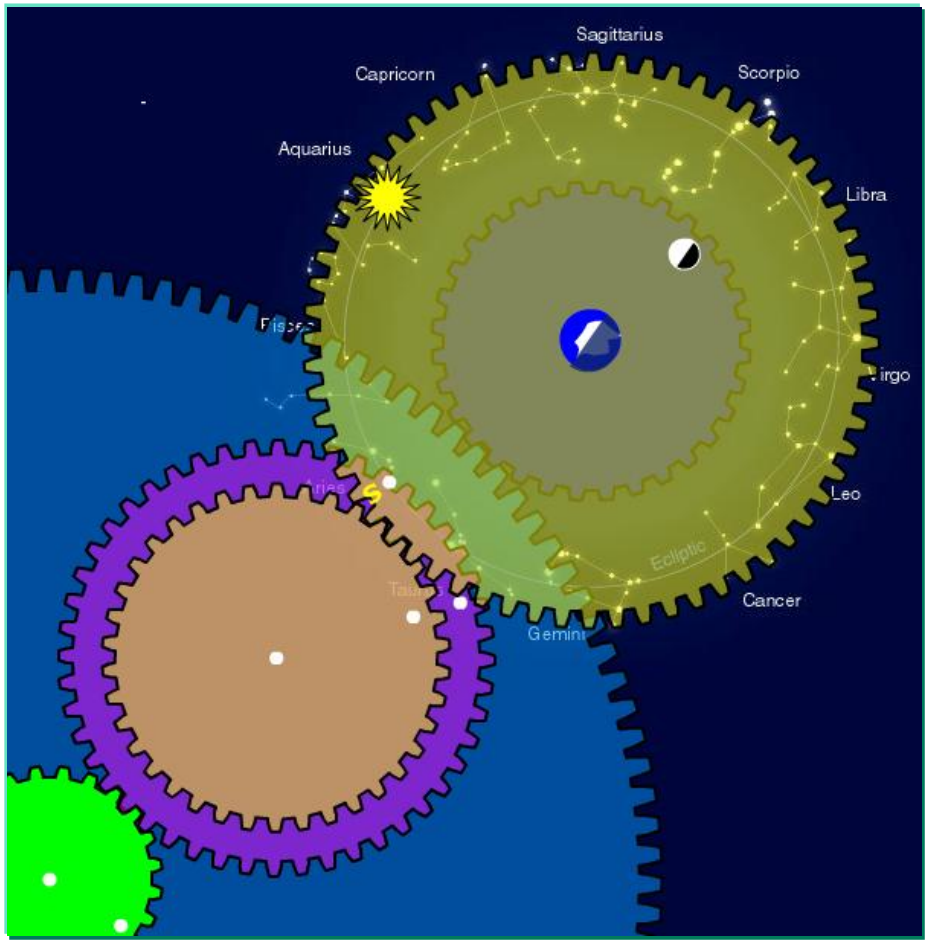
- Software Services
  - Professionelle Systemprogrammierung
- Software CM Services
  - Analyse von CM in Software entwickelnden Firmen
  - CM Beratung und Implementierung
  - CM Training und Coaching
- Contributor Open Source Projekte
  - Subversion, Git, Modula-3, XEmacs

Toolzirkus

Quelle: http://www.cause.de

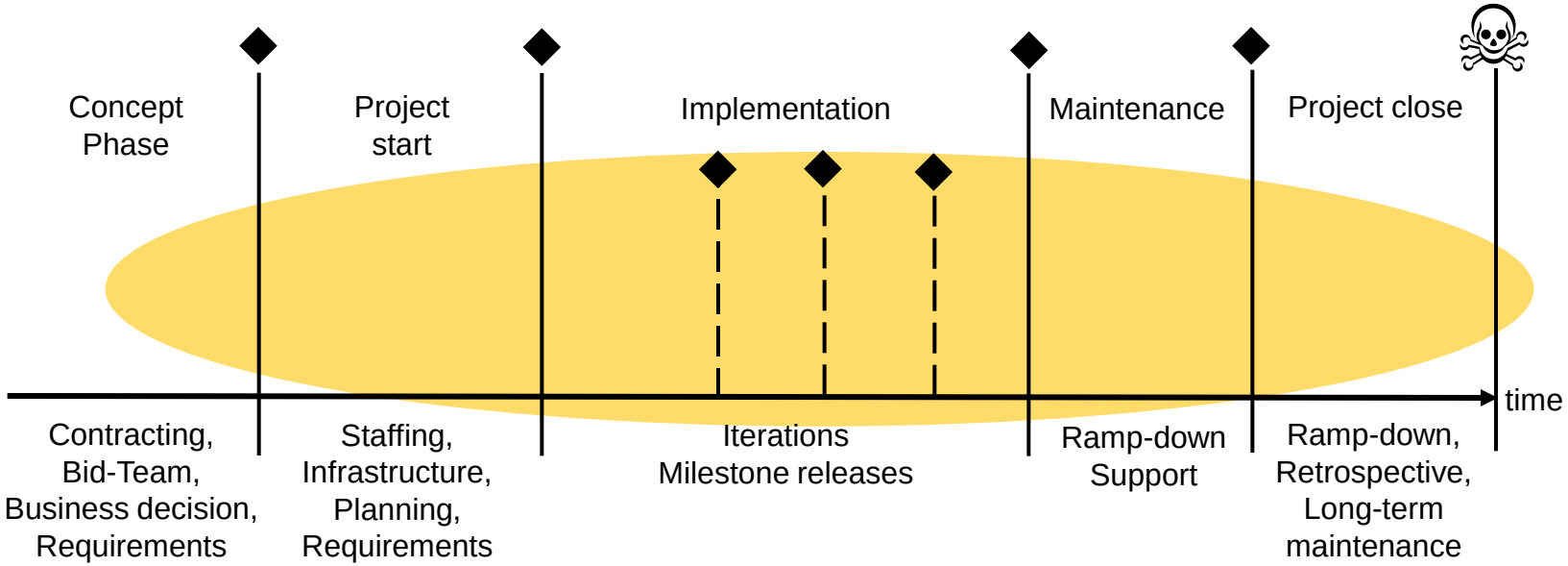
Ordnung – Rhythmus - Vorhersagbarkeit





Quelle: **In search of lost time** (*Nature* **444**, 534-538 (30 November 2006) Published online 29 11 2006

Produktlifecycle

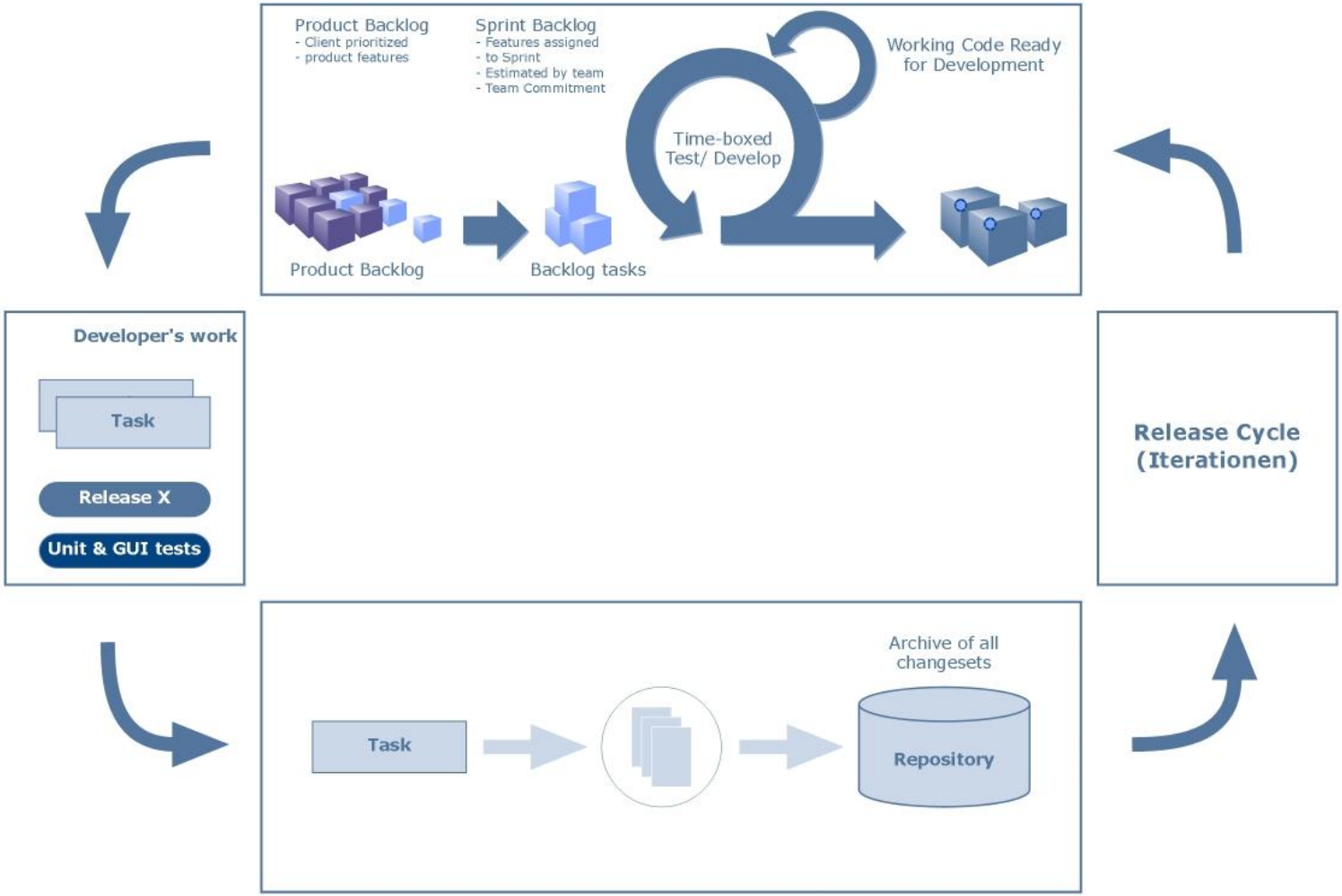


SUP.8 – Configuration management

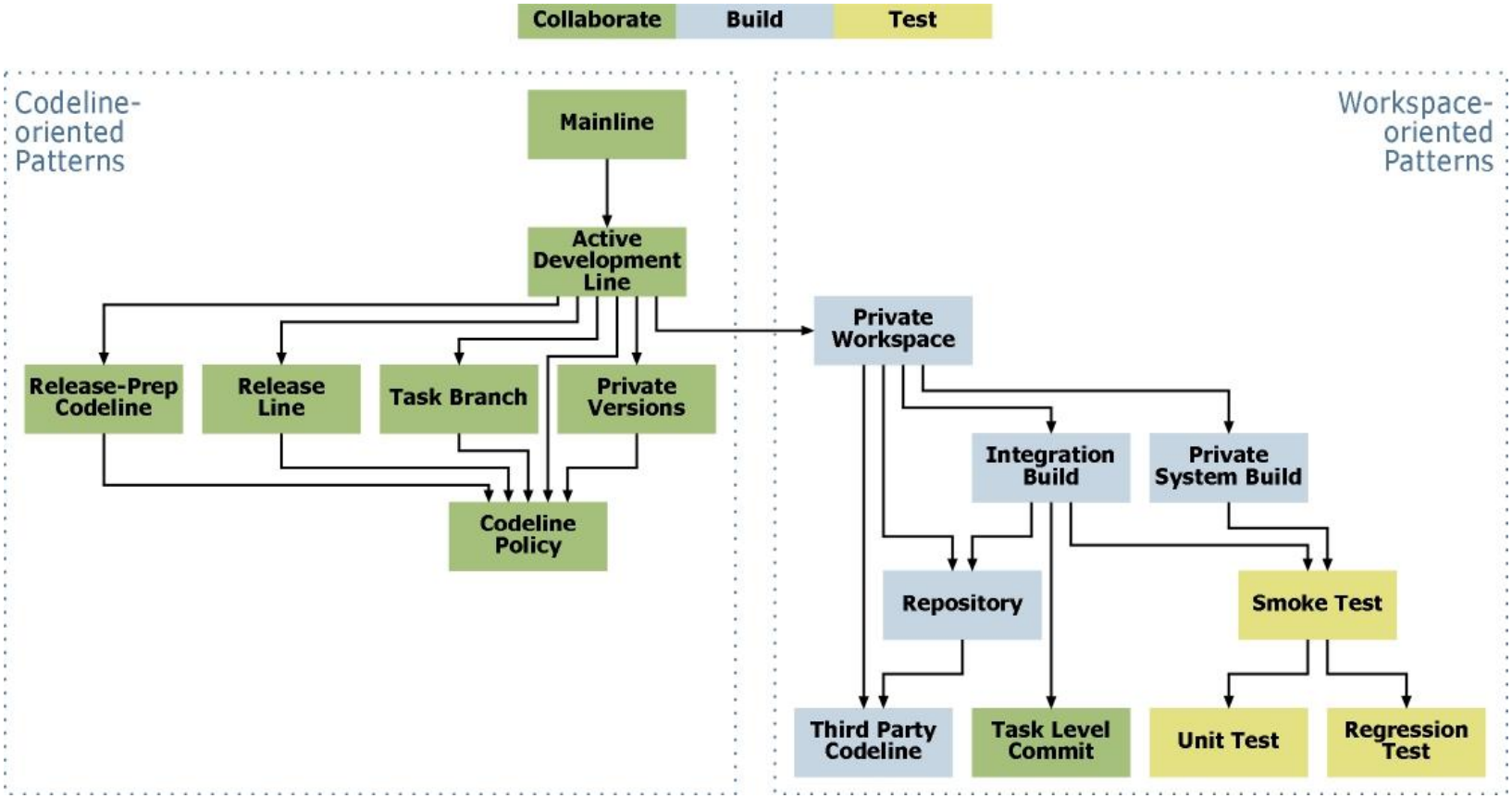
SUP.10 – Change management

SUP.9 – Problem resolution management

Aufgaben – „Task-based Development"

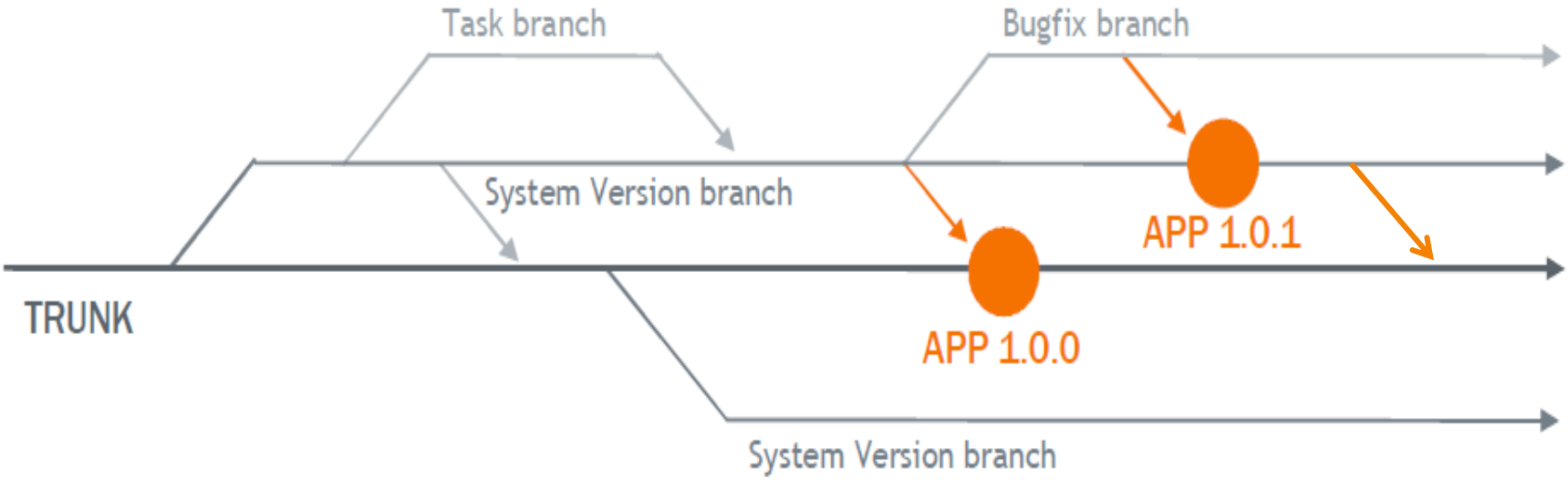


Software Configuration Management Patterns



SCM Pattern Language Map

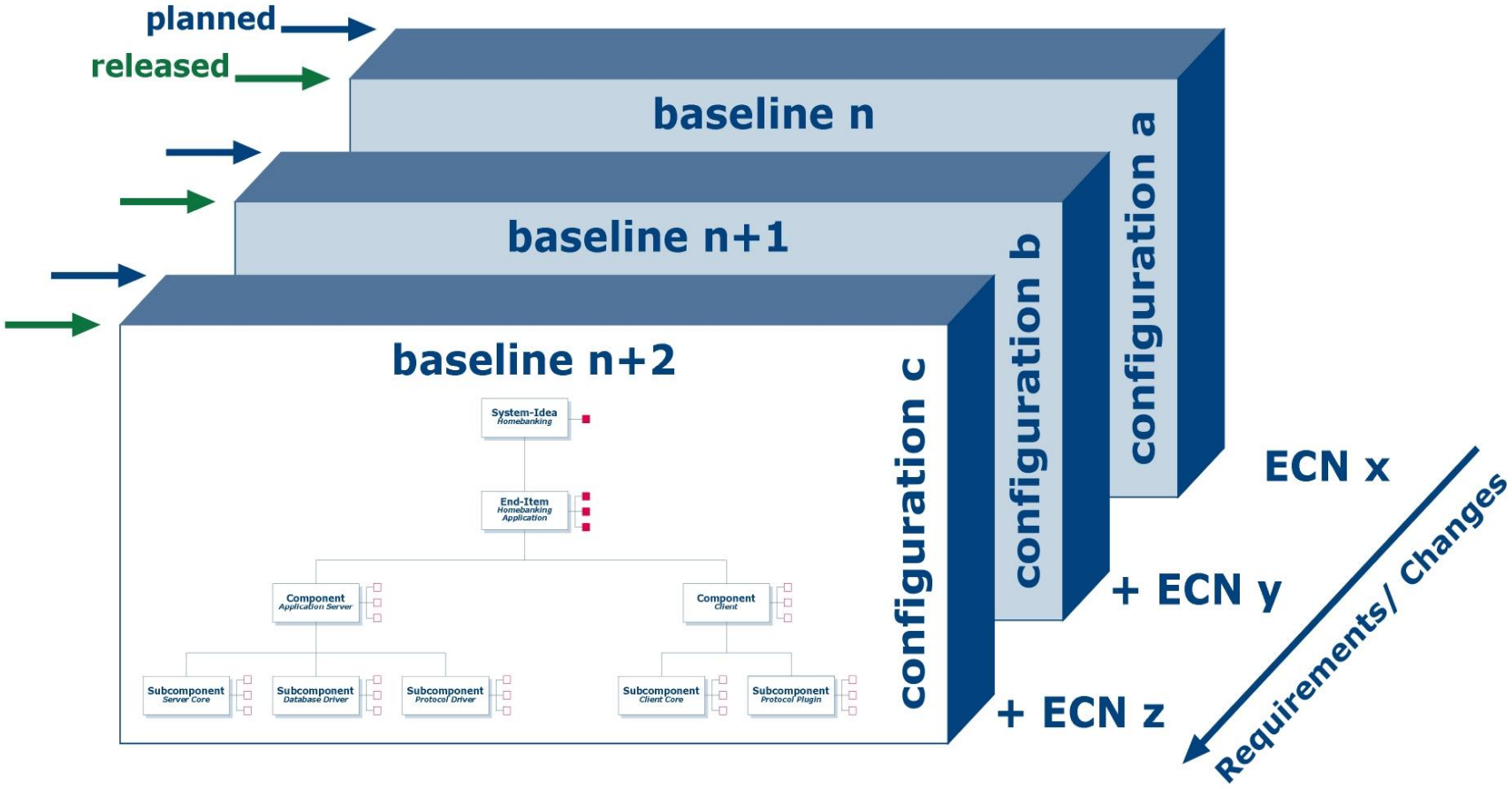
Entwicklungslinien



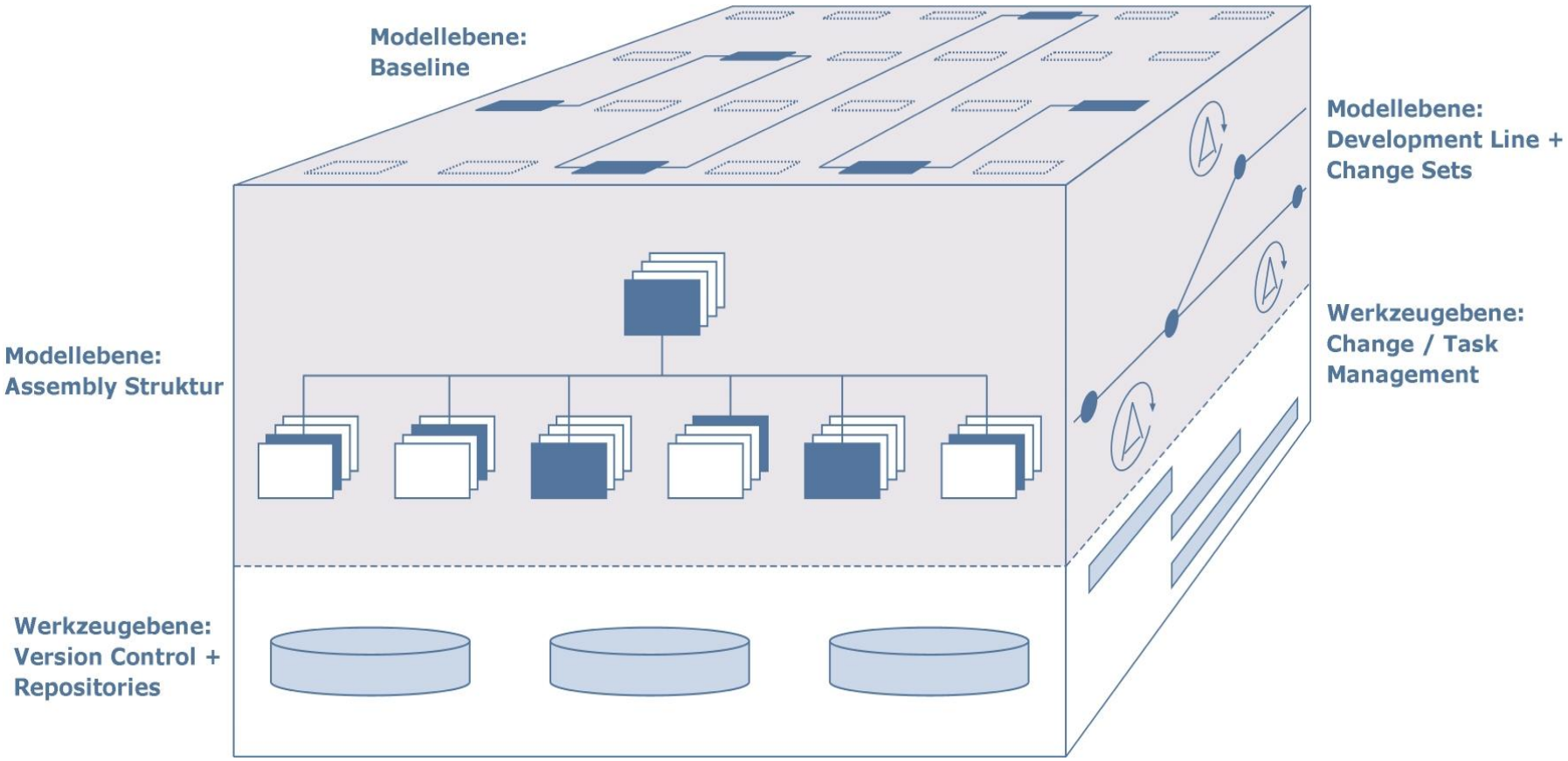
Entwicklungslinientypen

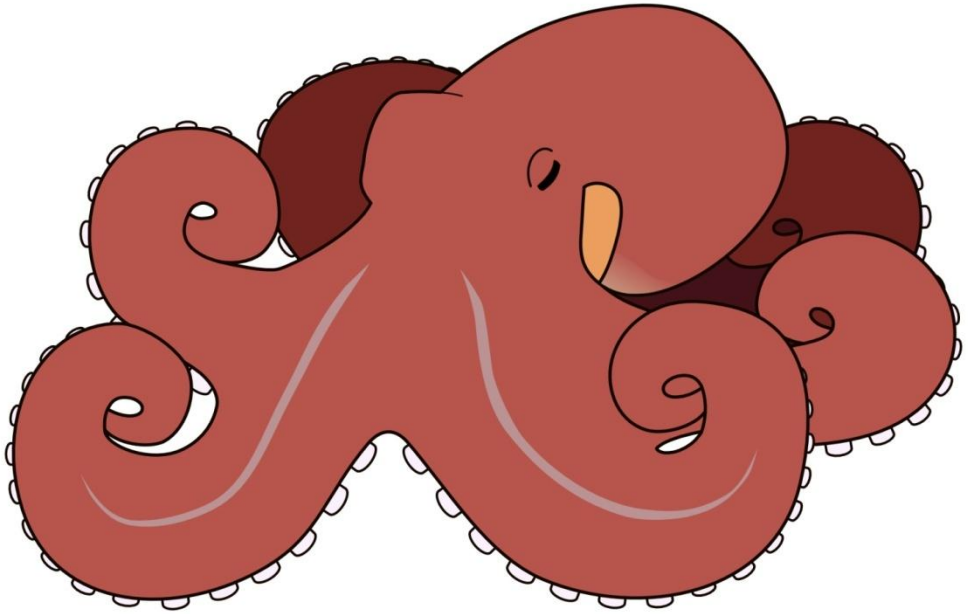
Entwicklungslinientyp	Relativer Pfad im SVN-Repo (Bsp.)
Mainline	/trunk
Task branch	/branches/select-color-branch /branches/translation
Bugfix branch	/branches/bug-fix-r1> /branches/bug-fix-r2> /branches/bug-fix2-r2>
Feature branch	/branches/requirement1 /branches/requirement2 /branches/requirement3
Release branch	/branches/Release1.x /branches/release2.x
Product Release	/tags/release1.0 /tags/release2.0 /tags

Aufgaben steuern die Entwicklung



Gesamtblick auf das Produktmodell





Demo I

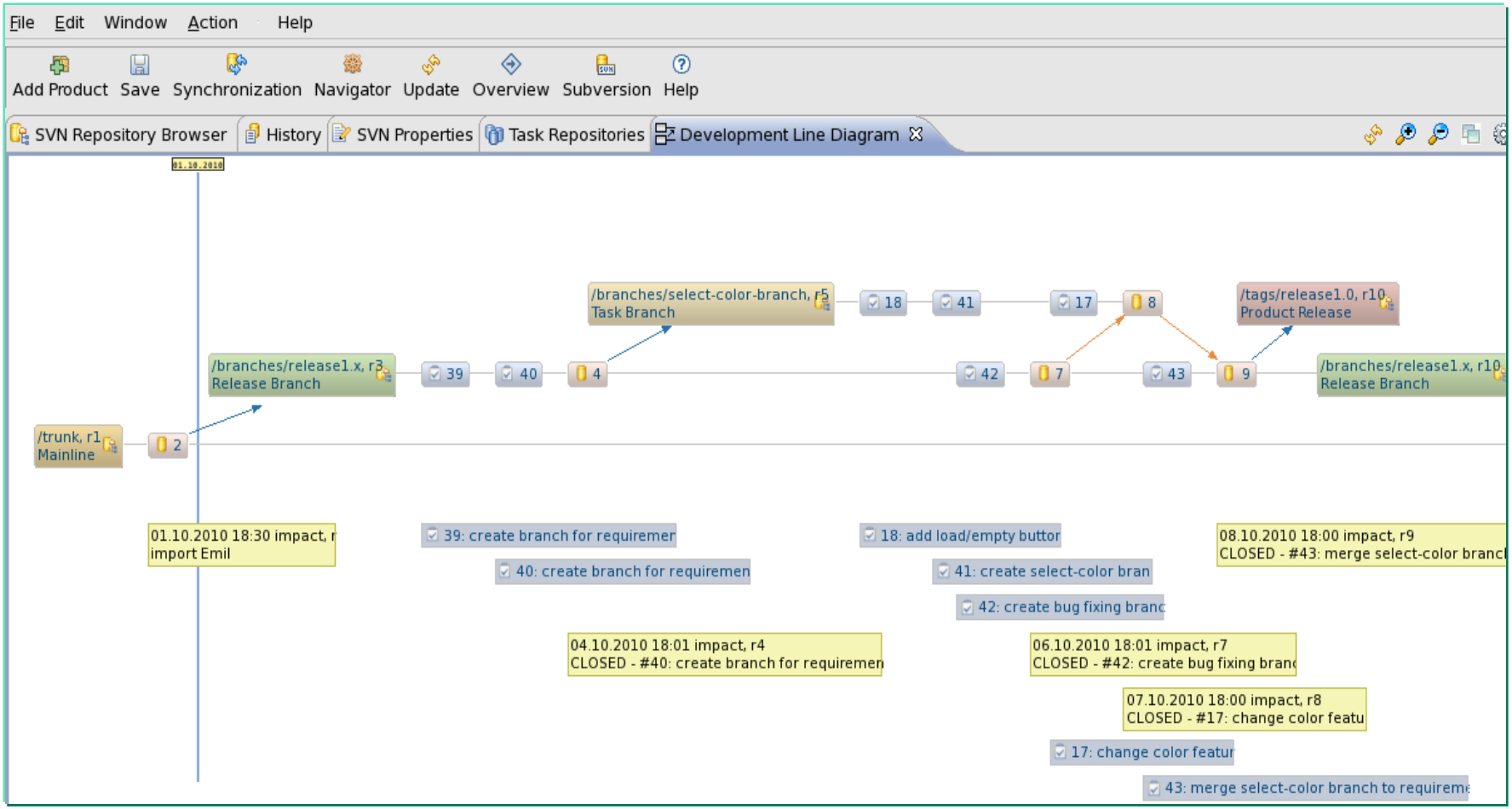
IMPACT CM

Konkreter Lösungsansatz

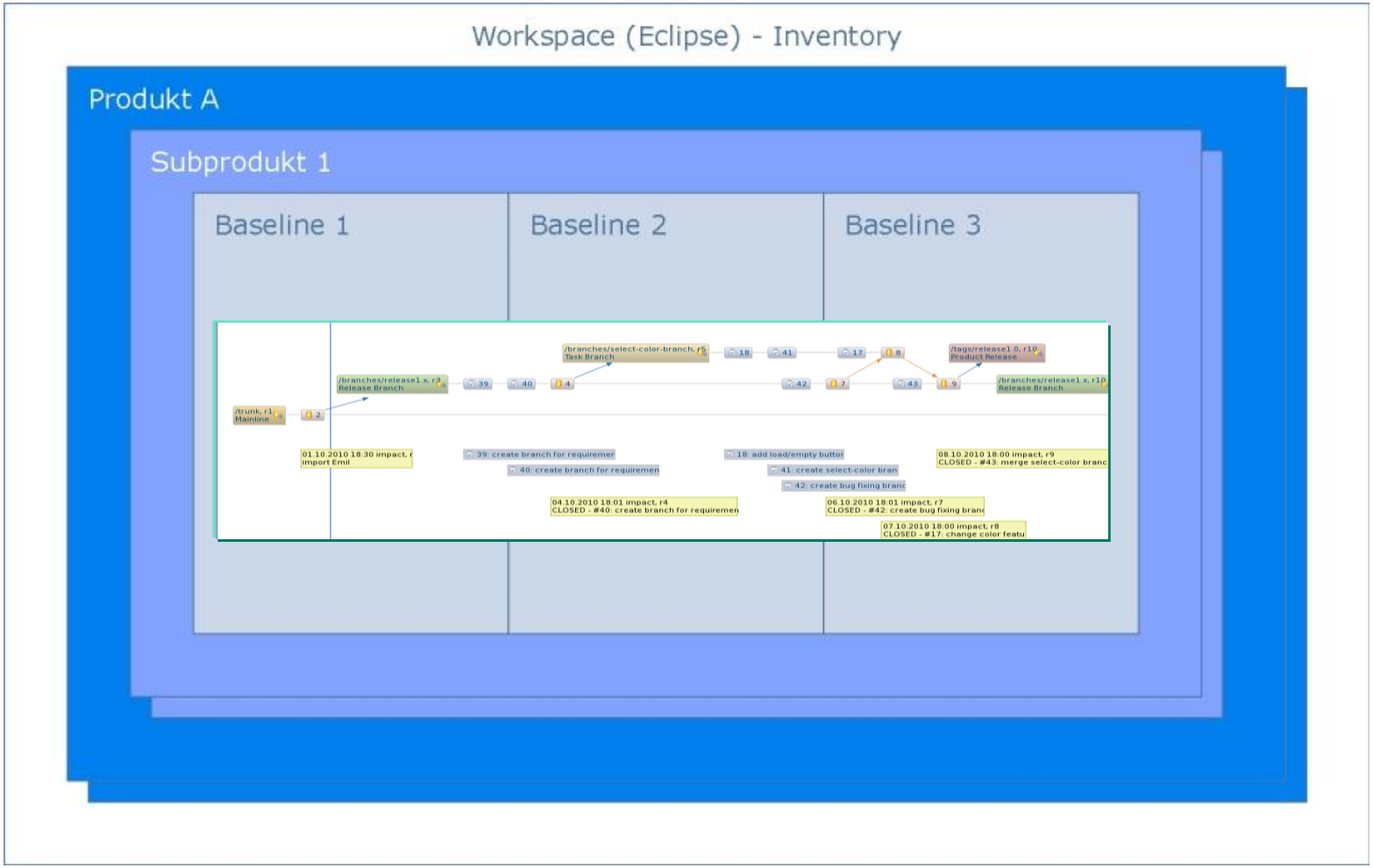
elego Software Solutions GmbH

- MOF-basiertes Domänenmodell zu den ALM Teilbereichen
- Leicht erweiterbare und an zusätzliche Bedürfnisse anpassbare Eclipse-RCP-Applikation
- Die Kernkonzepte von Impact CM sind Produktmodell und Baselines.
  - Das Produktmodell repräsentiert die Abbildung einer Produktentwicklung im Modell-Repository.
  - Eine Baseline repräsentiert den geordneten Übergang von einer Produktversion zur nächsten Produktversion.
  - Eine Baseline aggregiert Detailinformationen aus den Teilbereichen und verwaltet sie persistent im Modell-Repository.

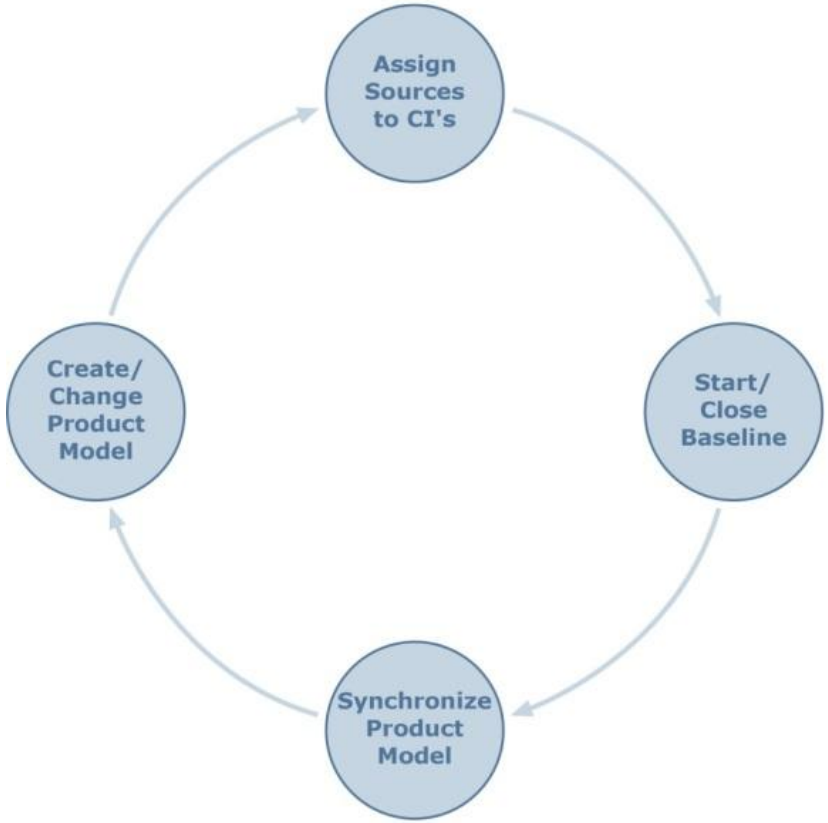
Entwicklungsliniendiagramm

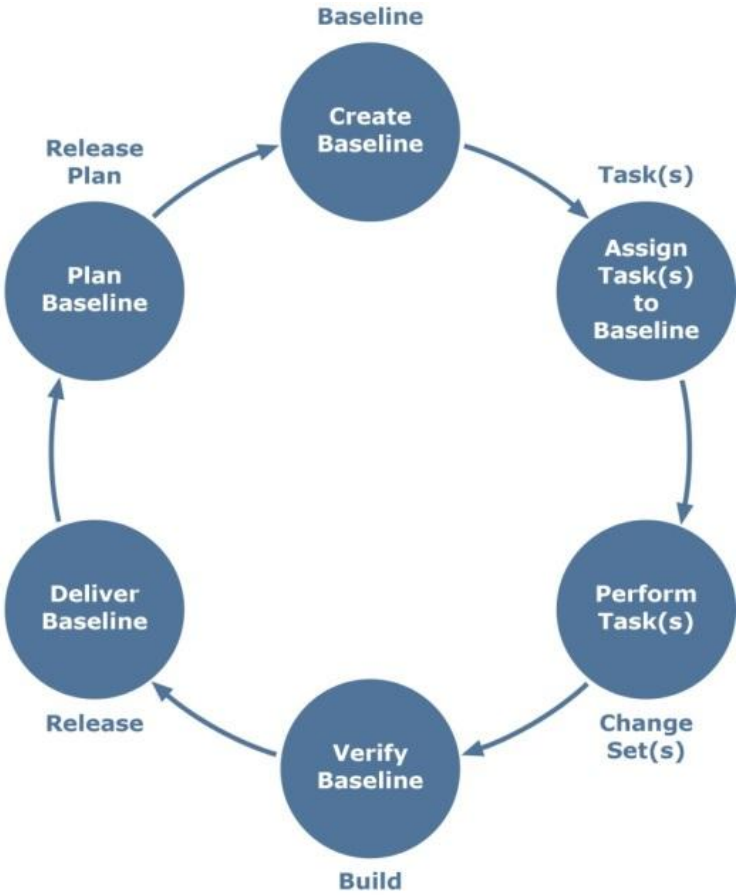


Impact CM Hierarchie



Impact CM Prozess





Impact CM einfach mitlaufen lassen …

1. Versionskontrolle und Issue Tracker konfigurieren
2. Startzeitpunkt der Änderungsverfolgung festlegen
3. Produktmodel importieren und synchronisieren
4. Baselines und Entwicklungslinien visualisieren
5. technische Produktentwicklung mit Impact CM weiterführen

Impact CM bietet

elego Software Solutions GmbH

- **Integration** von Version Control und Change Management; zunächst Subversion in Kombination mit Bugzilla, CollabNet TeamForge, JIRA oder Trac
- **Transparenz** für die Entwicklungssteuerung, Fehlervermeidung durch Visualisierung von Entwicklungslinien mit all ihren Änderungen
- **Offenheit und Zukunftssicherheit** durch Eclipse-Technologie, Standards der OMG und Weiternutzung der schon im Einsatz befindlichen Einzelwerkzeuge
- **Kostenersparnis und Flexibilität** durch Ablösung monolithischer Werkzeuge, Integration preiswerter Einzelwerkzeuge, Senkung von Lizenzkosten und individuell angepassten Support

Entwicklung - Lizenzmodell

```
/*
 *  Impact CM: Taking configuration management to the next level
 *
 *  Copyright (C) 2010 by elego Software Solutions GmbH
 *
 *  This file is part of Impact CM.
 *
 *  Impact CM is free software: you can redistribute it and/or modify it
 *  under the terms of the GNU Lesser General Public License as published
 *  by the Free Software Foundation, either version 2.1 of the License, or
 *  (at your option) any later version.
 *
 *  Impact CM is distributed in the hope that it will be useful,
 *  but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
 *  MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.  See the
 *  GNU Lesser General Public License for more details.
 *
 *  You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License
 *  along with Impact CM. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
 */
```

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!